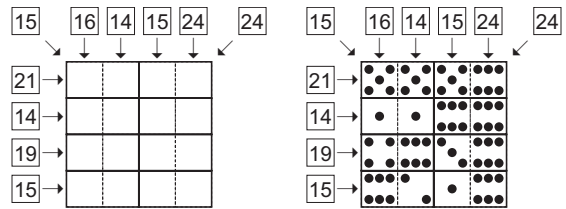


1. DOMINO

Umístěte 8 dominových kostek do mřížky tak, aby součet bodů na kostkách v řádcích, sloupcích a ve dvou hlavních diagonálách odpovídal číslu podél mřížky. Každá kostka může být použita pouze jednou. Místo bodů na kostkách můžete psát číslice.

6 bodů



2. DOPLŇTE ČÍSLO

Doplňte číslo do prázdného políčka.

3 body

3. PŮL NA PŮL

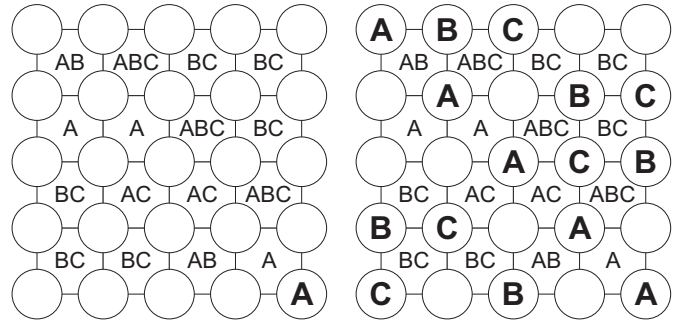
Rozdělte mřížku na dvě části tak, aby součet čísel v každé části byl stejný.

3 body

4. ABC

Doplňte do každého řádku a do každého sloupce písmena A, B a C (každé právě jednou). Použitá písmena se nacházejí vždy v prostoru mezi čtyřmi kroužky. Počet písmen v tomto prostoru nemusí odpovídat počtu vpisovaných písmen (např. v prostoru jsou BC, v kroužcích pak BCC).

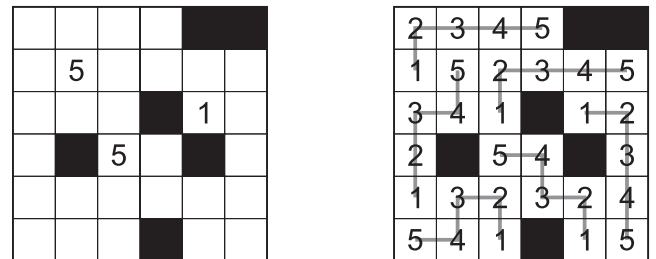
10 bodů



5. VARANI

Na výroční schůzi se do hotelu sjeli varani z celého světa. Každý varan se skládá z pěti částí (políček), pohybuje se pouze vodorovně a svisle a čísla označující části těla jdou hezky za sebou od 1 do 5 od hlavy k ocasu. Vyplňte všechna políčka v obrazci, políčka se stejnými čísly se nedotýkají (ani diagonálně).

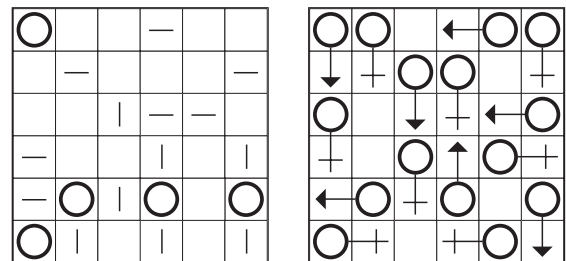
13 bodů



6. MUŽ A ŽENA ♂ ♀

Zakreslete do mřížky mužské a ženské symboly. Dodržujte zásadu, že se stejné symboly vzájemně nedotýkají vodorovně ani svisle. V obrazci jsou již části všech symbolů uvedeny (šest mužských a šest ženských).

10 bodů



7. OSMIČKY

Doplňte číslice od 1 do 9 (každou právě jednou) do prázdných okének tak, aby výsledek každé rovnice byl vždy 8. Rovnice vyhodnocujte postupně bez ohledu na prioritu matematických operací.

3 body

8.+9. SOUVISLÁ ČÁRA

Postupovat můžete jen vodorovně a svisle, nikoli diagonálně. Ve zmešči čísel vyznačte souvislou čáru z 10 čísel, jejichž součet tvoří

1. nejvyšší číslo

2. nejnižší číslo.

6 bodů

6 bodů

3	6	9	8	7	9	1	2
8	7	9	9	6	5	4	3
6	2	6	8	7	8	9	5
9	9	7	8	9	9	4	5
3	8	7	1	4	7	3	6
4	6	8	8	6	9	6	9
7	8	1	9	2	9	2	4
3	3	9	8	1	7	6	9

2	6	3	1	3	4	5	6
1	7	4	1	4	3	7	7
4	3	9	2	1	2	9	8
9	8	8	7	6	1	6	5
5	5	6	1	2	1	8	9
3	8	7	2	4	6	3	1
1	2	5	4	7	7	2	8
1	4	6	5	3	1	9	7

10.+11. KAŽDÁ JINÁ

Doplňte do všech prázdných políček číslice (každou právě jednou) tak, aby výsledek operace byl správný.

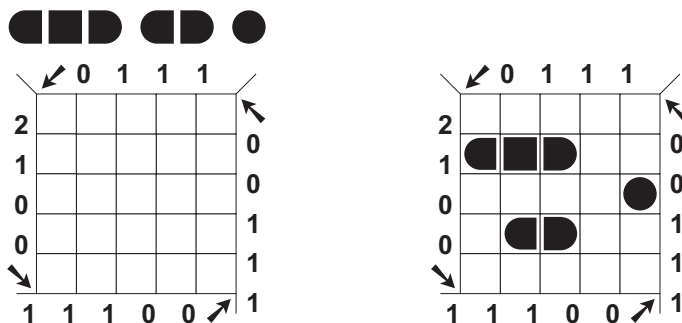
3 body + 6 bodů

NÁMOŘNÍ BITVA. Mřížka představuje oceán, v němž se nacházejí různá plavidla. Úkolem luštitel je odhalit postavení všech plavidel. Plavidla mohou být v mřížce umístěna vodorovně nebo svisle. Platí, že žádné plavidlo nesmí sousedit se čtverečkem, v němž je umístěna část některého jiného plavidla, a to ani ve směru diagonálním. Čísla podél okraje obrazce označují počet zásahů v příslušném řádku nebo sloupci, tedy počet čtverečků, které jsou v tomto řádku (sloupci) obsazeny nějakým plavidlem či nějakými plavidly. Kompletně vyplněný čtvereček odpovídá středu, obloukovitě vyplněný čtvereček pak okraji nějakého delšího plavidla, voda se značí křížkem.

12. DIAGONÁLNÍ NÁMOŘNÍ BITVA

Číslice podél obrazce označují počet zásahů v příslušném diagonálním směru. Jinak platí pravidla pro standardní námořní bitvu.

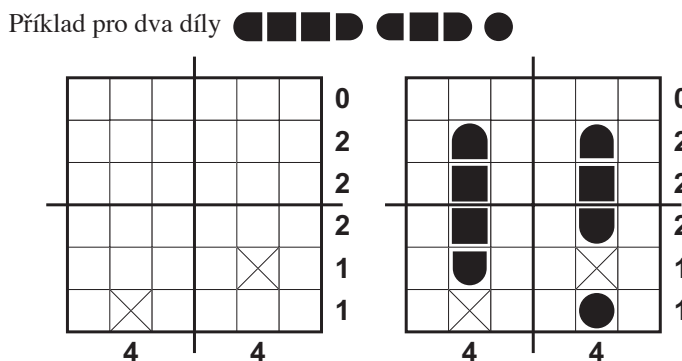
3 body



13. LODĚ V KVADRANTECH

V každém kvadrantu se nachází přesně jeden díl lodi. Jinak platí pravidla pro standardní námořní bitvu.

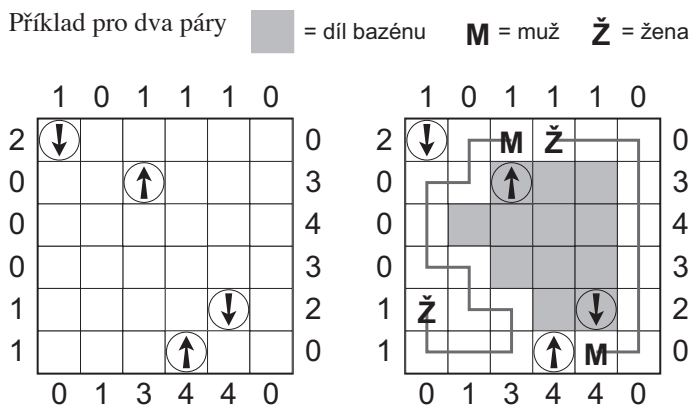
3 body



14. NA KOUPALIŠTI

Mřížka představuje koupaliště s bazénem uprostřed tvořícím souvislou plochu. Na koupališti jsou tři manželské páry, nikdo není v bazénu. Uvnitř bazénu jsou tři bóje se šipkami, které ukazují na muže, podél bazénu jsou tři slunečníky se šipkami, které monitorují ženy. Číslice vpravo a dole ukazují počet dílů bazénu v řádku a sloupci, číslice vlevo a nahoře určují počet osob v příslušném řádku a sloupci. Vedle sebe nestojí osoby stejného pohlaví ani manželské dvojice, a to ani diagonálně. Vyznačte plochu bazénu a pozice každé osoby u bazénu podle pohlaví. Spojte vždy obě osoby (M a Ž) z manželského páru tak, že spojnice vedou jen vodorovně a svisle, nesmějí se křížit a musejí projít přes všechna volná políčka. Políčky označujícími plochu bazénu a políčky s šipkami se neprochází.

6 bodů



15. POZOROVATELÉ

Čísla u obrazce určují, kolik dílů lodí se dohromady nachází ve vodorovném a svislém směru. Jinak platí pravidla pro standardní námořní bitvu.

6 bodů

